



Полякова Сара

Женщина, 35 лет, родилась 16 марта 1991

+7 (705) 8960866 — предпочитаемый способ связи

airg.inggger@gmail.com

telegram: @axono4ka

Проживает: Астана

Гражданство: Казахстан, есть разрешение на работу: Казахстан

Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

500 000 ₸ на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: гибрид, удалённо, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 6 месяцев

Ноябрь 2025 —
настоящее время
8 месяцев

Platonus academy

UX/UI-дизайнер

Провела редизайн ~20 экранов EdTech-платформы: UX-аудит, выявление проблем, разработка и согласование улучшений. Построила дизайн-систему с нуля: компоненты, токены, правила использования для ускорения работы команды. Внедрила Google Analytics: настроила сбор данных о поведении пользователей для принятия продуктовых решений. Ставила задачи на разработку команде из 2 разработчиков: требования, критерии приёмки, приоритизация

Март 2024 —
Ноябрь 2025
1 год 9 месяцев

Papa Jon's

Алматы, www.papajohns.kz/

Бизнес-аналитик

Картировала пользовательские пути (CJM/User Flow) линейных сотрудников: выявляла точки трения в работе с системой iiko и в логистических процессах. Проектировала решения на основе ежедневного аудита: составляла рекомендации для руководства, снижала операционные ошибки. Переработала формы отчётности и должностные инструкции — упростила взаимодействие сотрудников с внутренними инструментами (service design). Разработала и внедрила внутренние стандарты работы: снизила неопределённость в процессах

Январь 2021 —
Март 2024
3 года 3 месяца

AB Restaurants

Алматы

Гостиницы, рестораны, общепит, кейтеринг

• Ресторан, общественное питание, фаст-фуд

Аналитик

Анализировала операционные процессы сети: картировала сценарии работы сотрудников, выявляла системные точки трения. Ставила технические задачи IT-команде: требования, пользовательские сценарии, критерии приёмки. Проводила аудит и формулировала рекомендации по оптимизации, опыт работы с процессами в масштабе крупной сети. Принимала решения в нестандартных ситуациях: быстрый анализ, приоритизация, поиск решения под давлением

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки

- Figma
- Miro
- UX
- CJM
- User Flow
- Прототипирование figma
- Юзабилити-тестирование
- A/B тесты
- Анализ данных / Сбор и анализ статистики
- Пользовательские интервью
- Разработка дизайна концепции и макетов интерфейсов
- Создание адаптивных макетов/верстки
- Знание основ типографики, цветокоррекции и пропорций
- Понимание принципов композиции, сетки и баланса
- Анимация интерфейсов (базовый уровень)
- UI KIT
- Дизайн токены
- Онбординг
- Figma Auto Layout
- Дизайн-система
- UX-исследования
- Wireframes
- User Research
- Material Design
- Human Interface Guidelines
- Информационная архитектура
- Адаптивный дизайн
- Прототипирование

Дополнительная информация

Обо мне UX/UI-дизайнер с аналитическим бэкграундом: 5+ лет в системном анализе и оптимизации процессов, последний год работала в продуктивном дизайне EdTech. Понимаю продукт изнутри: умею выявлять проблемы через данные, формулировать требования и доводить решения до разработки. Работаю в Figma, строю дизайн-системы, провожу UX-исследования. Ищу команду, где дизайн влияет на продукт.